

ISyTE 932

FACULTAD DE INGENIERIA, ARQUITECTURA Y DISEÑO, Universidad Autónoma del Estado de Baja California, Carretera Transpeninsular Ensenada-Tijuana 3917, Colonia Playitas,

	Lu		Ma		Mi		Ju		Vi	
13:00 ÷ 14:00	E45 - 301	ANTILLÓN MACÍAS CÉSAR LENGUAJE C- C	E45 - 301	NIETO HIPÓLITO JUAN IVÁN ESTADÍSTICA AVANZADA C	E40 - C TSyTE 932	E40 - B TSyTE 932	E40 - B TSyTE 932	E40 - A TSyTE 932	E1 - 209	ANTILLÓN MACÍAS CÉSAR LENGUAJE C T1
14:00 ÷ 15:00		RANGEL LOPEZ CLAUDIA MARGARITA TECNOLOGÍA Y SOCIEDAD T1								
15:00 ÷ 16:00	E45 - 301	NUÑEZ YEPIZ PEDRO PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA T	E45 - 301	LÓPEZ SÁNCHEZ CARLOS SAUL METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN C	E40 - C TSyTE 932	E34 - LCO - ARQUITECTURA TSyTE 932	E1 - 305	RANGEL LOPEZ CLAUDIA MARGARITA TECNOLOGÍA Y SOCIEDAD C	E1 - 209	LÓPEZ SÁNCHEZ CARLOS SAUL METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN T
16:00 ÷ 17:00										
17:00 ÷ 18:00	E45 - 301		E40 - A TSyTE 932	E40 - B TSyTE 932	E1 - 207		E1 - 301		E1 - 209	
18:00 ÷ 19:00										

ISyTE 941

FACULTAD DE INGENIERIA, ARQUITECTURA Y DISEÑO, Universidad Autónoma del Estado de Baja California, Carretera Transpeninsular Ensenada-Tijuana 3917, Colonia Playitas,

	Lu		Ma		Mi		Ju		Vi	
7:00 + 8:00				ANTILLÓN MACÍAS CÉSAR		ANTILLÓN MACÍAS CÉSAR		GALLEGOS MARISCAL JOSÉ CARLOS		GALLEGOS MARISCAL JOSÉ CARLOS
8:00 + 9:00		GALLEGOS MARISCAL JOSÉ CARLOS PARADIGMAS DE LA PROGRAMACIÓN T E1 - 309		LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN PYTHON C E40 - C		LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN PYTHON T1 E40 - C		PARADIGMAS DE LA PROGRAMACIÓN C E1 - 101		PARADIGMAS DE LA PROGRAMACIÓN L1 E40 - C
9:00 +10:00		ZATARAIN ACEVES HÉCTOR REDES DE COMPUTADORAS T E40 - B		INFANTE PRIETO SERGIO OMAR LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS C E40 - C		INFANTE PRIETO SERGIO OMAR LEGUAJE DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS L1 E40 - C		ZATARAIN ACEVES HÉCTOR REDES DE COMPUTADORAS C E1 - 101		INFANTE PRIETO SERGIO OMAR LEGUAJE DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS T E40 - C
10:00 + 11:00		ZATARAIN ACEVES HÉCTOR REDES DE COMPUTADORAS T E40 - B		LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS C E40 - C		LEGUAJE DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS L1 E40 - C		REDES DE COMPUTADORAS C E1 - 101		ZATARAIN ACEVES HÉCTOR REDES DE COMPUTADORAS T E40 - C
11:00 + 12:00		MONGE DE LA CRUZ LUIS ANGEL		MONGE DE LA CRUZ LUIS ANGEL		VELAZQUEZ MEJIA VICTOR RAFAEL NAZARIO				VELAZQUEZ MEJIA VICTOR RAFAEL NAZARIO
12:00 + 13:00		ANÁLISIS DE TECNOLOGÍAS EMERGENTES C E1 - 309		ANÁLISIS DE TECNOLOGÍAS EMERGENTES L1 E40 - C		ESTRUCTURA DE DATOS C E45 - 202		VELAZQUEZ MEJIA VICTOR RAFAEL NAZARIO ESTRUCTURA DE DATOS T E40 - C		ESTRUCTURA DE DATOS L1 E40 - C
13:00 + 14:00				GONZÁLEZ ALEJANDRE MARGARITA		GONZÁLEZ ALEJANDRE MARGARITA INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS T E1 - 305		GONZÁLEZ ALEJANDRE MARGARITA INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS T E1 - 304		
14:00 + 15:00				INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS C E1 - 308		GONZÁLEZ ALEJANDRE MARGARITA INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS T E1 - 305				

ISyTE 952

FACULTAD DE INGENIERIA, ARQUITECTURA Y DISEÑO, Universidad Autónoma del Estado de Baja California, Carretera Transpeninsular Ensenada-Tijuana 3917, Colonia Playitas,

	Lu	Ma	Mi	Ju	Vi
11:00 - 12:00	MORALES COLORES MARCO ANTONIO INGENIERÍA DE PROCESOS C E40 - B	MORALES COLORES MARCO ANTONIO INGENIERÍA DE PROCESOS C E40 - B	MORALES COLORES MARCO ANTONIO INGENIERÍA DE PROCESOS L1 E40 - B		MORALES COLORES MARCO ANTONIO INGENIERÍA DE PROCESOS L1 E40 - B
12:00 - 13:00	ZATARAIN ACEVES HÉCTOR ANÁLISIS DE ALGORITMOS C E1 - 210	ZATARAIN ACEVES HÉCTOR ANÁLISIS DE ALGORITMOS T E1 - 304	MONGE DE LA CRUZ LUIS ANGEL TECNOLOGÍAS EMERGENTES PARA EL DESARROLLO DE SOLUCIONES L1 E34 - LCO - B	MONGE DE LA CRUZ LUIS ANGEL TECNOLOGÍAS EMERGENTES PARA EL DESARROLLO DE SOLUCIONES T E40 - D	ZATARAIN ACEVES HÉCTOR ANÁLISIS DE ALGORITMOS L1 E40 - E
13:00 - 14:00		MONGE DE LA CRUZ LUIS ANGEL TECNOLOGÍAS EMERGENTES PARA EL DESARROLLO DE SOLUCIONES C E1 - 304			
14:00 - 15:00	ROMERO RIVERA GUSTAVO ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS C E1 - 210	CRESPO RAGLAND JONATAN PATRONES DE SOFTWARE C E1 - 304	ROMERO RIVERA GUSTAVO ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS L1 E34 - LCO - A	ROMERO RIVERA GUSTAVO ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS T E34 - LCO - A	CRESPO RAGLAND JONATAN PATRONES DE SOFTWARE L1 E34 - LCO - B
15:00 - 16:00				CRESPO RAGLAND JONATAN PATRONES DE SOFTWARE T E34 - LCO - A	
16:00 - 17:00	VELAZQUEZ MEJIA VICTOR RAFAEL NAZARIO AMBIENTES DE PROGRAMACIÓN VISUAL C E34 - LCO - A	VELAZQUEZ MEJIA VICTOR RAFAEL NAZARIO AMBIENTES DE PROGRAMACIÓN VISUAL L1 E34 - LCO - A	VELAZQUEZ MEJIA VICTOR RAFAEL NAZARIO BASE DE DATOS L1 E34 - LCO - A		VELAZQUEZ MEJIA VICTOR RAFAEL NAZARIO BASE DE DATOS C E34 - LCO - ARQUITECTURA
17:00 - 18:00				INFANTE PRIETO SERGIO OMAR TALLER DE LENGUAJE JAVA T E40 - C	INFANTE PRIETO SERGIO OMAR TALLER DE LENGUAJE JAVA L1 E40 - C
18:00 - 19:00		VELAZQUEZ MEJIA VICTOR RAFAEL NAZARIO BASE DE DATOS C E34 - LCO - A			

ISyTE 982

FACULTAD DE INGENIERIA, ARQUITECTURA Y DISEÑO, Universidad Autónoma del Estado de Baja California, Carretera Transpeninsular Ensenada-Tijuana 3917, Colonia Playitas,

	Lu		Ma		Mi		Ju		Vi	
13:00 ÷ 14:00		ESTRADA LECHUGA JESSICA GESTIÓN DE INNOVACIÓN C E1 - 310		NAVARRO COTA CHRISTIAN XAVIER LABORATORIO DE USABILIDAD C E1 - 204		ESTRADA LECHUGA JESSICA GESTIÓN DE INNOVACIÓN C E34 - LCO - C		ESTRADA LECHUGA JESSICA GESTIÓN DE INNOVACIÓN T E40 - C		ESTRADA LECHUGA JESSICA GESTIÓN DE INNOVACIÓN T E40 - C
14:00 ÷ 15:00		ESCOBAR ERUNEZ CARLOS LAURENCE APLICACIONES WEB T E40 - C		ZATARAIN ACEVES HÉCTOR TÓPICOS SELECTOS DE INVESTIGACIÓN C E1 - 204		ESCOBAR ERUNEZ CARLOS LAURENCE APLICACIONES WEB C E34 - LCO - C		NAVARRO COTA CHRISTIAN XAVIER LABORATORIO DE USABILIDAD T E1 - 209		ESCOBAR ERUNEZ CARLOS LAURENCE APLICACIONES WEB L1 E40 - C
15:00 ÷ 16:00										
16:00 ÷ 17:00		NAVARRO COTA CHRISTIAN XAVIER LABORATORIO DE USABILIDAD L1 E40 - C		LÓPEZ ÁVILA LUIS FELIPE DESARROLLO DE APLICACIONES INNOVADORAS C E1 - 204		ZATARAIN ACEVES HÉCTOR TÓPICOS SELECTOS DE INVESTIGACIÓN L1 E40 - D				LÓPEZ ÁVILA LUIS FELIPE DESARROLLO DE APLICACIONES INNOVADORAS L1 E40 - A
17:00 ÷ 18:00							ZATARAIN ACEVES HÉCTOR TALLER DE EVALUACIÓN FORMATIVA T E1 - 101			
18:00 ÷ 19:00										